



Romagné, le 03/06/2026

☎ 02.99.98.81.11
e.mail : mairie@romagne35.bzh

AFFICHAGE

La prochaine séance du conseil municipal aura lieu le :

Mercredi 10 juin 2026 à 20h00, à la mairie, grande salle du RDC

Ordre du jour

- Désignation du secrétaire de séance
 - Adoption du procès-verbal du Conseil municipal du 05/06/2026
 - Adoption de l'ordre du jour
1. OBJET : Marché de fauchage – Devis 2026
 2. OBJET : Installation classée – Demande d'autorisation environnementale relative à la modification des conditions d'exploitation- SAS Etablissements MICHEL- Avis du conseil municipal –
 3. OBJET : Convention d'occupation privative du domaine public entre la commune de Romagné et la société ATC France- ZA du Guélus
 4. OBJET : Personnel- création d'un poste d'adjoint technique principal de 1ère classe
 5. OBJET : Modification du tableau des effectifs
 6. OBJET : Désignation du correspondant défense
 7. OBJET : Désignation du correspondant sécurité routière
 8. OBJET : Délibération portant désignation d'un référent déontologue des élus
 9. OBJET : M57- Règlement budgétaire et financier - Approbation
 10. OBJET : Taxe d'aménagement communale – fixation du taux et des exonérations facultatives
 11. OBJET : Union des entreprises – Demande de subvention exceptionnelle
 12. OBJET : Convention d'objectifs et de financement – CAF 35
 13. OBJET : Formation des élus
 14. OBJET : Convention d'occupation du domaine public à titre onéreux de la salle de danse avec l'association ESPERANCE
 15. OBJET : Contribution forfaitaire pour dépôts de déchets sur la voie publique
 16. OBJET: Financement des classes RASED – participation 2026 de Romagné
 17. OBJET : Formation des agents intervenant à la cantine – participation demandée à l'école Sainte Anne
 18. OBJET : Délibération portant imputation des dépenses au 6232
 19. OBJET : Conseil municipal des Jeunes – Lancement du projet
 20. OBJET : Règlement intérieur d'utilisation du restaurant scolaire avec l'Ecole Sainte Anne
 21. OBJET : Questions diverses

La Maire, Aline LE BOUÉDEC